

Kurs-Dokumentation



Zentrum für Informatik ZFI AG

OpenGL (IOGL)

<http://mobile.zfi.ch/IOGL>

Weitere Infos finden Sie unter mobile.zfi.ch oder via Adresse:

Zentrum für Informatik ZFI AG
Zentralsekretariat
Rütistrasse 28
CH-8952 Zürich-Schlieren
Telefon: 043 433 64 80
Telefax: 041 530 31 68

Zürich, Basel, Bern, ZÄ¼rich, Schweiz

Titel	OpenGL
Untertitel	die Einführung in die Entwicklung mit OpenGL
Einleitung	OpenGL (Open Graphics Library) ist eine Spezifikation für eine plattform- und Programmier-Sprachen-unabhängige Programmier-Schnittstelle zur Entwicklung von 2D- und 3D-Computergrafik. Der OpenGL-Standard beschreibt etwa 250 Befehle, die die Darstellung komplexer 3D-Szenen in Echtzeit erlauben. Zudem können andere Organisationen (zumeist Hersteller von Grafikkarten) proprietäre Erweiterungen definieren. Die Implementierung des OpenGL-API erfolgt in der Regel durch Systembibliotheken wie Mesa, auf einigen Betriebssystemen auch als Teil der Grafikkarten-Treiber. Diese führen entsprechend Befehle der Grafikkarte aus, insbesondere müssen auf der Grafikkarte nicht vorhandene Funktionen durch die CPU emuliert werden. Dieses ZFI-Seminar führt den erfahrenen System-Entwickler anhand vieler praxisbezogener Beispiele in OpenGL ein.
Ihr Nutzen	Der Kurs befähigt die Teilnehmenden, OpenGL zur Realisierung eigener Graphik-Projekte effizient und korrekt einzusetzen.
Voraussetzungen	Entwicklungs-Erfahrung mit OO-Programmiersprachen.
Teilnehmerkreis	Erfahrene System-Entwickler
Unterlagen	ZFI-Kursordner, Fachbuch
Folgekurse	
Inhalt	Der Kurs ist in Aufbau.
Beitrag	Der Teilnehmerbeitrag versteht sich rein netto. Das ZFI ist (gemäss MwSt-Gesetz) nicht Mehrwertsteuerpflichtig und erhebt somit keine MwSt. Bei länger als einen Monat dauernden Lehrgängen ist die Zahlung des Teilnehmerbeitrages in mehreren Raten möglich (pro rata temporis).